

Evet Mi? Hayır Mı? Etkinliđi

(İlkokul Kademesinde Uygulamak İin Uygundur)

Etkinlik İin Gerekli Malzemeler;

4 Adet "EVET" 4 adet "HAYIR" yazan kart.

10*4 = 40 adet glen yz.

Teknoloji kullanım davranışlarını ieren cmler.

UYGULAMA BASAMAKLARI

- 1.** Sınıf eřit sayıda 4 gruba blnr.
- 2.** Her gruba zerinde "EVET" ve "HAYIR" yazan kartlardan birer tane verilir.
- 3.** Teknoloji kullanımı ile ilgili hazırlanmıř olan cmler uygulayan ğretmen tarafından okunur, tm ğrencilerin, okunan cmleyi anladığından emin olduktan sonra, ğrencilere cmle zerinde dřnmeleri iin zaman verilir.
- 4.** Sre bittikten sonra tm grumlardan aynı anda cmlenin dođru ya da yanlıř olduđunu belirten "EVET" ya da "HAYIR" kartını kaldırmaları istenir.
- 5.** Soruya dođru cevap veren gruplara glen yz verilir. Yanlıř cevap veren gruba herhangi bir řey verilmez.
- 6.** Etkinliđin sonunda en ok glen yz alan grup kazanır.
- 7.** Etkinlik bitiminde sadece dođru teknoloji kullanım davranışlarını ieren cmler panoya asılır.

EVET

HAYIR

EVET

HAYIR

EVET

HAYIR

EVET

HAYIR

TEKNOLOJİ KULLANIM DAVRANIŞ CÜMLELERİ

1.Ders çalışırken telefonla ilgilenmem doğrudur.

2.Ailem ve arkadaşlarımla fotoğraflarını izinsiz paylaşmam yanlıştır.

3.Teknolojik araç gereçleri ailemin belirlediği sürelerde kullanmam doğrudur.

4.Uyumadan önce tablet ya da telefonda bir şeyler izlemem yanlıştır.

5.Sanal ortamlarda tanımadığım kişilerden gelen istekleri kabul etmem doğrudur.

6.Sanal ortamlarda herkese güvenmek doğrudur.

7.Sanal ortamda biri, benden bir şeyler yapmamı istediğinde söylenenleri yapmamam ve aileme söylemem doğrudur.

8.Teknolojiyi yeni bilgiler edinmek için kullanmam doğrudur.

9.İnternet kullanırken gizlilik ayarlarını ailem ile düzenlemem doğrudur.

10.Arkadaşlarımla birlikteyken telefonla ilgilenmek doğrudur.



