

ETKİNLİK 2

ETKİNLİK ADI:

Güç Bende Artık

SINIF DÜZEYİ:

Lise

KAZANIMLAR:

- 1.Bağımlılık kavramına ilişkin farkındalık kazandırır.
- 2.Bağımlılığın farklı boyutları olduğunu kavrar.
- 3.Bağımlılığı yenmeye yönelik alternatif çözüm yollarını gösterir.

YÖNTEM:

Soru cevap/ Beyin fırtınası/ Küçük grup çalışması

MATERYAL:

Kişi sayısı kadar kalem, kağıt ve küçük bez top

SÜRECİ:

1. Grup lideri, “Merhaba arkadaşlar. Bugün sizinle günümüzün en önemli konularından birisi olan bağımlılık konusunu tartışacağız.” Cümlesiyle süreci başlatır.
2. Grup lideri, elindeki bez topu herhangi bir öğrenciye atarak, “Bağımlılık denilince aklına ilk gelen kelime nedir? “Diye sorarak etkileşimi başlatır. Birkaç grup üyesinden daha aynı yöntemle cevaplarını alır.
3. Ardından “ Evet sizlerin de belirttiği gibi günlük yaşamda bağımlılık yapan birçok etkenle yaşamak zorunda kalıyoruz. Bugün sizlerle teknoloji bağımlılığı konusunda değerlendirme yapacağız. Der. “Bağımlılık Nedir?” konusunda şu açıklamayı yapar. “Bağımlılık, zevke neden olan madde veya davranışların artan miktarlarda tekrarlanmasıyla oluşan biyopsikososyal bir bozukluktur. Teknoloji, hayatımızı kolaylaştıran dijital bir güçtür. Ama teknoloji bağımlılığı söz konusu olduğunda teknoloji, hayatı zorlaştıran bir unsura dönüşmektedir. Geçmişten bugüne teknolojik değişim ve gelişmelerle telefon, bilgisayar, akıllı cihazlar, oyun konsolları gibi dijital aygıtlar hayatımızın ayrılmaz bir parçası haline gelmiştir. Bu cihazlar özellikle internetle birleştiğinde çoğu insan için saatlerce kullanmak normal bir alışkanlık gibi görülmeye başlanmıştır. Bu anormal eylemi normal algılama süreci, birçok insanın teknoloji bağımlısı olduğunun farkında bile olmadan hayatını sürdürmesine neden olmaktadır. Teknoloji bağımlılığı söz konusuysen teknoloji daha sınırsız ve ölçsüz kullanılır. Bunun sonucu olarak insanlar fiziksel, kişisel ve sosyal problemlerle baş başa kalır. Kısacası teknoloji bağımlılığı, teknolojinin insanı kontrol etmesi durumudur.”

ETKİNLİK 2

4. Açıklamanın ardından, grup üyeleri 3'e ayrılır. Gruplara sırayla "Sosyal Ağ", "Oyun Bağımlılığı" ve "Anlık Mesajlaşma Bağımlılığı" konuları verilir. Gruplardan verilen konunun olumlu ve olumsuz tüm yönlerini ele alarak; bu bağımlılık türünün olumsuz etkilerinin nasıl azaltılabileceğine ilişkin fikir oluşturmaları istenir.
5. Gruplara 15 dakika süre verilerek bu sürede devam edecek olan küçük grup çalışması başlatılır. Gruplardan birer sözcü belirlemesi istenir.
6. Süre bitiminde her grubun sözcüsü tarafından sırayla verilen konudaki bağımlılık türlerine ve bağımlılık türünün olumsuz etkilerinin nasıl azaltılabileceğine ilişkin gruplarının fikirlerini paylaşmaları istenir.
7. Grup lideri, yapılan paylaşımları özetler ve şu açıklamayı yapar:
 - "Günlük internet kullanım saatlerimizi değiştirebilir;
 - Haftalık internet kullanım çizelgeleri hazırlayabilir;
 - Yapmayı isteyip de ertelediğimiz tüm aktiviteleri listeleyip, internet kullanımına yoğun istek duyduğumuz zamanlarda bu listedeki aktivitelerden birini gerçekleştirebilir;
 - İnternet bağımlılığına ilişkin uzmanlardan destek alabiliriz.
8. Grup lideri, Gruba "Bu etkinlikten öğrendikleriniz nelerdir?" sorusunu sorarak, grubun, etkinlik kazanımlarını ifade etmesini sağlar. Devamında süreç sonlandırılır.

"Teknoloji faydalı bir hizmetkar; tehlikeli bir hükümdardır."

Christian Lous LANGE'

