**PROBLEM ÇÖZME BECERİSİ ÇALIŞMALARININ UYGULANMASI YÖNERGESİ**

İlkokul 1-2-3-4. sınıf öğrencileri için geliştirilen 2 oturumluk sınıf içi etkinlik programının ilk oturumunda *“Adım Adım Problem Çözme”* “Problemimi Çözüyorum” animasyon filmi Türkçe’ye çevrilerek kullanılmıştır. Videonun akabinde öğrencilere problem çözme becerisi ile ilgili kısa bir sunum yapılacaktır. Oturumun son kısımda ise öğrencilere “Piper” animasyon filmi izletilerek problem çözme becerisi ile ilgili neler keşfettikleri anlattırılacaktır. İlk oturum tüm sınıflar için ortaktır.

1. ve 2. Sınıfların ikinci etkinliği *“Basamağa Zıpla, Basamağı Patlat”* problem çözme becerileriyle ilgili kısa bir hatırlatma yapılarak başlayacaktır. Ardından öğrenciler [https://wordwall.net/resource/22871772/problem-%c3%a7%c3%b6zme-%c3%a7ark%c4%b11](https://wordwall.net/resource/22871772/problem-%C3%A7%C3%B6zme-%C3%A7ark%C4%B11) linkinde hazırlanan problem çarkını çevirerek çarkta yazan probleme ilişkin çözüm üreteceklerdir.

3. ve 4. Sınıfların ikinci etkinliği “*Haydi Canlandıralım”* hatırlatıcı öğrenci sunumuyla başlayacaktır. Sunumun ardından [https://wordwall.net/resource/22823966/problem-%c3%a7%c3%b6zme-%c3%a7ark%c4%b12](https://wordwall.net/resource/22823966/problem-%C3%A7%C3%B6zme-%C3%A7ark%C4%B12) linkinde hazırlanan problem çarkı öğrenciler tarafından çevrilecektir. Çarkta yazan problemin çözümü sınıftaki gönüllü öğrenciler tarafından drama yöntemiyle canlandırılacaktır.