|  |  |
| --- | --- |
| Etkinliğin Adı: | Gerektiğinde Hayır Diyebiliyorum |
| Amaç: | İstemediği durumlarda “hayır” demeye hakkı olduğunu öğrenir. “Hayır “ derken uygun cümleler kurabilir. |
| Yaş Düzeyi: | 7-10 |
| Materyaller: | Çalışma Kağıdı 1 ve Wordwall Web2.0 aracı ile dijital çarkıfelek oyunu <https://wordwall.net/tr/resource/60304929> |
| Uygulanış: | * Etkinliğin amacı anlatılır.
* Aşağıdaki yönerge verilerek, etkinliğe başlanır. “Yaşamımızda öyle anlar vardır ki biz ne kadar istemesek de sevdiğimiz diğer insanlar bizi bazen yanlış davranışlar yapmaya zorlayabilir.” Yönerge sonrası aşağıdaki sorular üzerine konuşulur.
* Paylaşım sonrası, bazen bizleri biz istemesek bile istemediğimiz yanlış bulduğumuz bir şey yapmaya zorlayan ve bizi bu konuda ikna etmeye çalışan arkadaşlarımızın olabileceğine değinilir. Yaşamın bu zor anları bizim bir insan olarak kendi kararlarımızı, yalnız kendimizin verebileceğini ve düşünerek hareket etmemiz gerektiğini diğer insanlara gösterebilmek için bir fırsattır. Yalnız güçsüz insanlar, beyinlerini yeterince kullanamayanlar, kendi düşüncelerini bilmeyen, kendini tanımayan, kendilerine güvenmeyen insanlar başkalarının aklıyla hareket ederler. Birileri bizi yanlış davranmamız konusunda zorladığı zaman olayı kendi aklımızla değerlendirmek ve bu davranışın bize getireceği sonuçları düşünmek sonunda da doğru davranışa karar vermek en güzel ve en erdemli davranışlardan biridir cümleleri ile Konunun önemi vurgulanır.
* Konu ile ilgili olay canlandırması yapılarak arkadaşların ısrarcı baskılarına nasıl cevap verebileceğimiz konusu üzerinde durulur. Çalışma sonunda öğrencilere çalışma kâğıtları dağıtılır.
* Çalışma kâğıtları tamamlandıktan sonra öğrencilerin farklı durumlara verdiği cevaplar birlikte değerlendirilir.
* Wordwall etkinliği de uygulanarak tamamlanır.
 |
| Kazanım Değerlendirmesi: | Öğrenciler gerektiğinde hayır demeyi öğrenebilir. |
| Uygulayıcıya Not: | * Öğrenciler cevap vermekte zorlanırlarsa uygulayıcı öğrencileri cesaretlendirerek destek olur.

 Özel gereksinimli öğrenciler için; * Çalışma kâğıdını yaparken öğrenciler zorlanırlarsa ek süre verilebilir.
* Wordwall çarkıfelek oyunu oynanırken bu öğrenciler uygulayıcı tarafından desteklenebilir.
* Etkinlik sonlandırıldığında kazanımın pekiştirilmesi adına öğrencilere; bileklik, kitap ayracı ve rozet gibi materyallerden uygun görülen materyal dağıtılabilir.
 |